

Règle du jeu : HISTORIONS

Chaque participant dispose de 5 cartes (une carte « oui », une carte « non », une carte « suivant », une carte « mime », une carte « perturbation »)

Vérifier que tout le monde comprend bien le sens de chacune de ses différentes cartes

Disposer au centre du cercle, une carte « départ » et un mètre plus loin la carte « fin ».

Expliquer/faire deviner la suite. Avec ces cartes (sur le sol et dans nos mains), qu'allons-nous faire ?
Qu'allons-nous créer ensemble ?

Une personne se porte volontaire pour commencer un récit (tout est permis, c'est imaginaire). Elle parle jusqu'à ce qu'un participant dépose entre les deux cartes du centre, une carte. En fonction de la carte déposée le récit change du tout-au-tout (perturbation), continue le fil rouge (oui), change de chemin (non), raconte l'histoire en la mimant et sans le son (mime) ou laisse le suivant continuer le récit (au suivant).

Ensemble nous allons construire une histoire qui sera propre à notre groupe.

Le but : s'amuser, inventer et surtout ...ne plus avoir de cartes en mains !